PENGYU JIE

Développeur Full-Stack C# / .NET & Angular — Junior

Master Ingénierie Logicielle, ESIGELEC 2026

Bagneux (92) · Mobile en France / Europe · Télétravail

+33 7 73 12 40 83 · *pengyujie.dev@gmail.com*

GitHub : github.com/JayGarland

Portfolio : pengyujie.pages.dev

LinkedIn : linkedin.com/in/pengyu-jie

PROFIL

Développeur full-stack junior, diplômé d'ESIGELEC en ingénierie logicielle.
Six mois en production chez Presage Care, sur une plateforme de santé en ASP.NET Core et Angular.
Je recherche un CDI centré sur la qualité logicielle. Français B1, objectif B2 au TCF.

FORMATION

ESIGELEC — Sept. 2024 – sept. 2026 | Rouen, France

Master en Sciences et Technologie, Ingénierie Logicielle et Transformation Numérique

Diplômé le 1er octobre 2026. Moyenne : 16,13/20 (5e sur 42). Bourse au mérite.

Hainan Vocational University of Science and Technology — Sept. 2020 – juin 2024 | Haikou, Chine

Licence en génie logiciel

Moyenne : 3,7/4,0 (20e sur 443).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Presage Care — Stagiaire ingénieur logiciel — Févr. 2026 – août 2026 | Paris (PariSanté Campus)

Santé numérique : suivi des risques de santé et coordination pour les équipes d'aide à domicile auprès des personnes âgées.

Angular · TypeScript · RxJS · C# · ASP.NET Core · EF Core · SQL Server · Azure DevOps

- **Calendrier par structure :** requêtes par patient remplacées par une requête unique par structure (300 patients chargés en une seule requête) ; historique borné, cache par fenêtre de dates et versions de requêtes contre les requêtes redondantes et les réponses obsolètes.
- **Bilan hebdomadaire :** bilan hebdomadaire pour les structures de soins résumant indicateurs de santé, alertes et interventions, servi en données structurées par ASP.NET Core à un tableau de bord Angular.
- **Gestion et visualisation des patients :** coordonnées et carte des patients, répartition des pathologies, statistiques de lecture des conseils de soins ; droits par rôle et accès des proches côté backend ; 88 PR fusionnées sur trois bases de code en six mois.

MangoTV — Stagiaire applications VR — Déc. 2023 – avr. 2024 | Changsha, Chine

Unity · C# · Mirror · Addressables · Vivox | Mango Huancheng, produit social VR multijoueur

- **Client VR :** client Unity/C# de Mango Huancheng : salons multijoueurs, synchronisation Mirror, chargement Addressables ; développé sur Pico, porté sur NOLO VR et Meta Quest (entrées, caméra et réglages plateforme, performances).
- **Services en ligne :** API HTTP/WebSocket, débogage de la présence Redis et du chat vocal spatialisé Vivox : les voix suivent la position des joueurs.

PROJETS

Resonova Radio & Cast — radio musicale animée par IA · Étude de cas Radio · Note Cast — Mars 2026 – aujourd'hui

Kotlin · Android · Media3 · Python · FastAPI · Spotify SDK/API · Gemini TTS

- **Deux produits :** Développé Radio, des stations en continu, et Cast, des émissions à deux voix à réécouter.
- **Animation par IA :** Interventions d'un animateur IA écrites et mises en voix pendant l'écoute à partir du morceau, de la ville de l'auditeur, de la météo et de l'actualité locale réelle. Calage sur la lecture pilotée par Spotify, qui peut signaler un changement de titre jusqu'à 25 s en retard sur batterie. Références mesurées et tests d'écoute à l'aveugle : calage d'une radio de jeu, BBC 6 Music et KEXP.
- **Ville imaginaire partagée :** Les animateurs et les flashs info suivent les mêmes habitants et événements, qui évoluent avec l'écoute. Les événements versionnés retirent les infos dépassées.

Moto Micro Tours — plateforme de réservation de balades à moto · Étude de cas — Oct. 2025 – janv. 2026

C# · ASP.NET Core (.NET 8) · EF Core · MySQL · Angular 20 · Angular Material · TypeScript

- **Plateforme de réservation, seul :** full-stack pour organisateurs et participants : publication, validation des inscriptions, échanges ; règles métier pour le paiement à durée limitée, les états de réservation et les avis après double confirmation ; paiement simulé. API ASP.NET Core : 34 tests xUnit (authentification, paiement, concurrence optimiste).

Journey of Chinese Traditional Medicine — expérience VR sur la médecine chinoise · Étude de cas — 2023 | Développeur principal

Unity · C# · MRTK · Meta Quest SDK · OpenAI API

- **VR avec suivi des mains :** interactions VR principales (cueillette, prescription, préparation du remède à la main) et dialogue avec le personnage IA Zhang Zhongjing ; versions PC VR et Quest ; médaille d'or et prix spécial, MTE 2023.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : TypeScript, JavaScript, C#, Python, Kotlin, SQL.
Frontend : Angular (17–20), Angular Material, RxJS, HTML5/CSS3.
Backend : ASP.NET Core, SignalR, FastAPI, Entity Framework Core, MySQL, API REST.
Mobile & client : Android (Kotlin, MediaSession), Unity/C#, VR/XR.
Tests : xUnit, pytest, JUnit.
Outils & IA : Git, Azure DevOps, CI/CD, Claude Code, Codex, API Gemini.
Langues : chinois (langue maternelle), anglais (B2), français (B1, objectif B2 au TCF).

PRIX ET DISTINCTIONS

Malaysia Technology Expo (MTE 2023) — Médaille d'or et prix spécial (innovation)
China Collegiate Computing Contest (2022 / 2023 / 2024) — 2e prix national · 1er prix régional (Hainan) · 2e prix régional (Hainan)
Penang Young Digital Talent 3.0 — concours AR (2024) — 1re place