

# 揭鹏宇 PENGYU JIE

## 全栈软件工程师

电话: +86 17336585950 · 邮箱: pengyu.jie@foxmail.com  
GitHub: [github.com/JayGarland](https://github.com/JayGarland) · 作品集: [pengyujie.pages.dev](https://pengyujie.pages.dev)



### 教育背景

|                                                                       |                          |
|-----------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 法国 ESIGELEC (鲁昂高等电子工程师学院)                                             | 2024.09 – 2026.09   法国鲁昂 |
| 软件工程与数字化转型 · 硕士 (Master of Science)                                   |                          |
| 均分 16.45/20, 专业排名 2/16, 获优秀奖学金 (Youth Achievement Merit Scholarship)。 |                          |
| 海南科技职业大学                                                              | 2020.09 – 2024.06   中国海口 |
| 软件工程 · 学士 (Bachelor of Science)                                       |                          |
| GPA: 3.7/4.0, 专业排名 20/443。                                            |                          |

### 实习经历

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| Presage Care — 全栈软件工程实习生                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 2026.02 – 2026.08   法国巴黎 |
| 法国数字医疗企业, 入驻 ParisSanté Campus   Angular · TypeScript · RxJS · C# · ASP.NET Core · EF Core · SQL Server                                                                                                                                                                                                                                         |                          |
| <ul style="list-style-type: none"><li>参与面向法国多家养老与护理机构的医疗协同平台研发, 在涵盖排班、报表、患者管理与临床工作流的 3 套 Angular/.NET 生产代码库中, 累计合并交付 88 个 PR。</li><li>负责机构端多患者排班日历全栈研发, 在 ASP.NET Core 中聚合临床事件数据; 前端引入请求版本号校验与滑动窗口缓存, 防止高频切换患者或日期时旧请求延迟返回导致的数据覆盖。</li><li>交付 Weekly Brief 机构运营周报模块, 在后端聚合关键健康指标与临床干预事件, 通过结构化 JSON 接口向 Angular 仪表盘提供报表数据, 并与定时邮件渲染分离。</li></ul> |                          |
| 芒果TV (MangoTV) — VR 应用开发实习生                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 2023.12 – 2024.04   中国长沙 |
| Unity · C# · VR/XR                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                          |
| <ul style="list-style-type: none"><li>参与多人互动 VR 产品的 Unity/C# 客户端研发, 协助完成交互功能实现、Mirror 网络同步对接、基于 Addressables 的运行时资源动态加载与头显设备适配。</li></ul>                                                                                                                                                                                                       |                          |

### 精选项目

|                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| Resonova — 跨平台 AI 音频伴侣应用 (个人项目)                                                                                                                                                                                                                                                       | 2026.03 – 至今      |
| Python · FastAPI · TypeScript · Kotlin · Android · Spotify API · Gemini API                                                                                                                                                                                                           |                   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>开发 Resonova 原生 Kotlin 音频播放层, 协调 Spotify 曲目与生成的解说音频, 实现后台持续播放、系统音频焦点调度与锁屏媒体通知控制。</li><li>在 Python 中设计并实现曲目播放序列算法, 结合收听历史、跳过行为与重播信号, 根据角色槽位约束动态调整曲目选择与排列。</li><li>基于 FastAPI 搭建音频生成管线, 整合 Gemini 对话生成、语音合成与 Spotify 曲目编排, 自动化产出个性化播客节目。</li></ul> |                   |
| 行车记录仪视频完整性检测系统 (Dashcam Video Integrity Validator)                                                                                                                                                                                                                                    | 2026.01 – 2026.04 |
| C# · .NET · FFmpeg · 感知哈希 (Perceptual Hashing)                                                                                                                                                                                                                                        |                   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>在 C#/.NET 中开发视频校验服务, 通过时序比对算法将视频抽帧与采集端记录的感知哈希序列 (dHash64) 进行匹配, 在容忍重编码画面变化的同时, 检测时间戳漂移与视频缺失片段。</li></ul>                                                                                                                                        |                   |

### 专业技能

编程语言: TypeScript, JavaScript, C#, Python, Kotlin, SQL  
全栈开发: Angular (17–20), RxJS, ASP.NET Core, FastAPI, Entity Framework Core, RESTful APIs  
移动与终端: Android 原生开发 (Kotlin, 前台服务, MediaSession), Unity (C#, VR/XR)  
工程测试: xUnit, pytest, JUnit  
工具与平台: Git, Azure DevOps, CI/CD, Claude Code, Codex, Gemini APIs  
语言能力: 中文 (母语)、英语 (B2 / 具备技术交流能力)、法语 (B1 / 具备工作交流能力)

### 荣誉与奖项

|                      |                                |
|----------------------|--------------------------------|
| 马来西亚科技博览会 (MTE 2023) | 国际金奖 及 杰出创新特别奖 (Special Award) |
| 中国大学生计算机设计大赛 (2023)  | 海南省一等奖                         |
| 中国大学生计算机设计大赛 (2022)  | 全国二等奖                          |